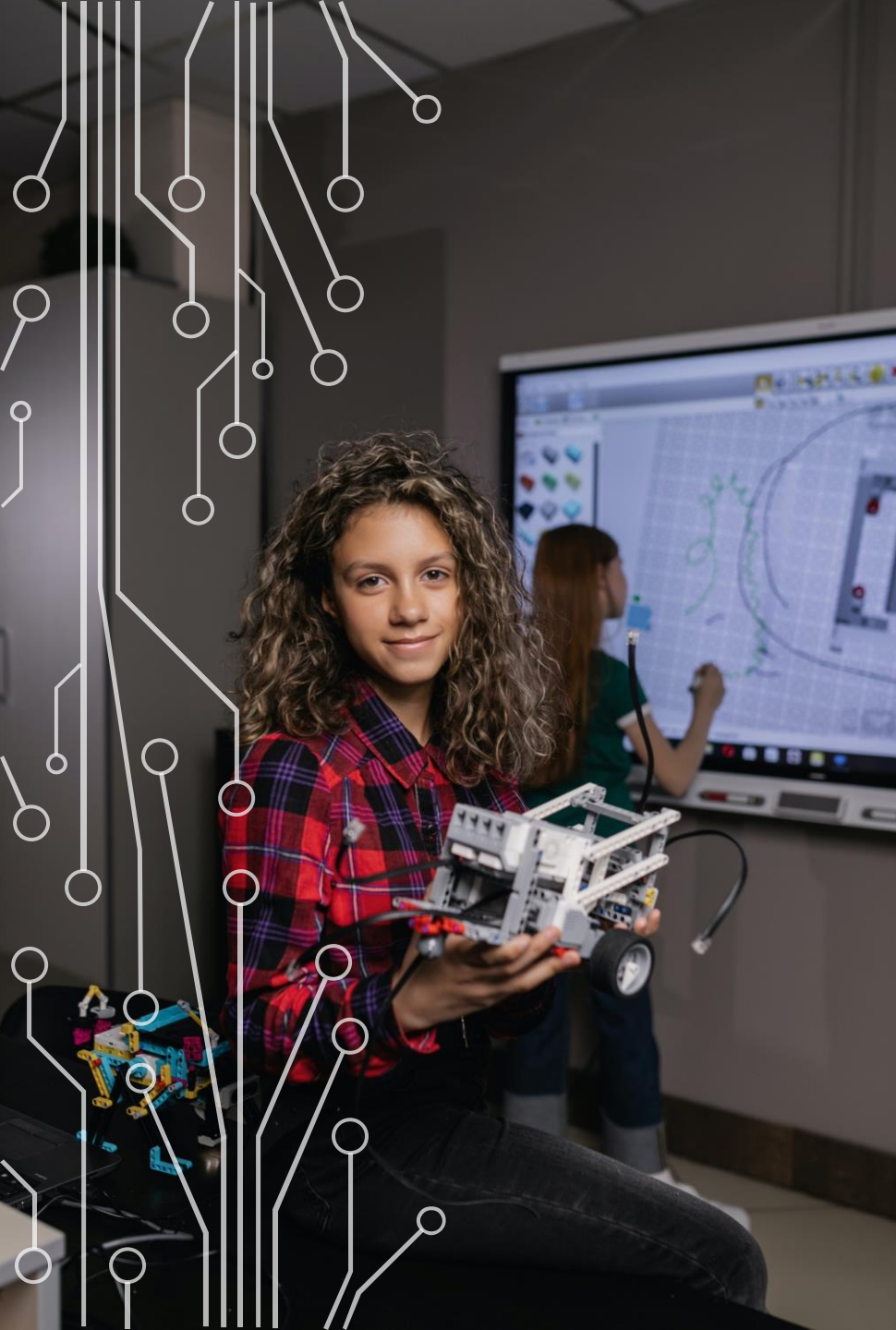




TECHNOLOGIE CAMPUS DINKELSBÜHL

FÜR KINDER UND JUGENDLICHE

VERSION: 15.6.2023

AGENDA

01

Vorstellung des
Projektes

02

Erfahrungsberichte
zu ähnlichen
Einrichtungen

03

Fahrplan 1 ... 5
Jahre

04

Zusammenfassung



/WAS

Bei dieser Initiative geht es um die Errichtung eines Technologie Campus für Kinder und Jugendliche. An diesem Ort werden junge Technikinteressierte an neue und aktuelle Technologien praktisch herangeführt werden. Gleichzeitig werden sie aber auch Werkzeuge und Geräte benutzen können, die Ihnen zu Hause oder in der Schule nicht zur Verfügung stehen, z.B. 3D-Drucker, Hochleistungscomputer, VR-Brillen, etc.. Der Campus ist täglich geöffnet und kann sowohl während der Schulzeit als auch am Nachmittag genutzt werden. Er wird durch eine fest angestellte Projektleitung geführt und betrieben.



/WARUM

Gerade im ländlichen Raum fehlt oft der Zugang zu professionell eingerichteten Technologieräumen und wenn, dann sind diese meist in Schulen zu finden. Dort ist der Zugang aber auch abhängig von der Verfügbarkeit von Lehrkräften welche diese betreiben. Hier stoßen Schulen leider oft an ihre Ressourcengrenze und können den Bedarf nicht immer decken.

Neue Technologien sind aber ein Schlüsselement für unsere zukünftige Entwicklung. Deswegen müssen wir unsere jungen Talente fördern und ihnen die Möglichkeiten geben sich zu entwickeln.



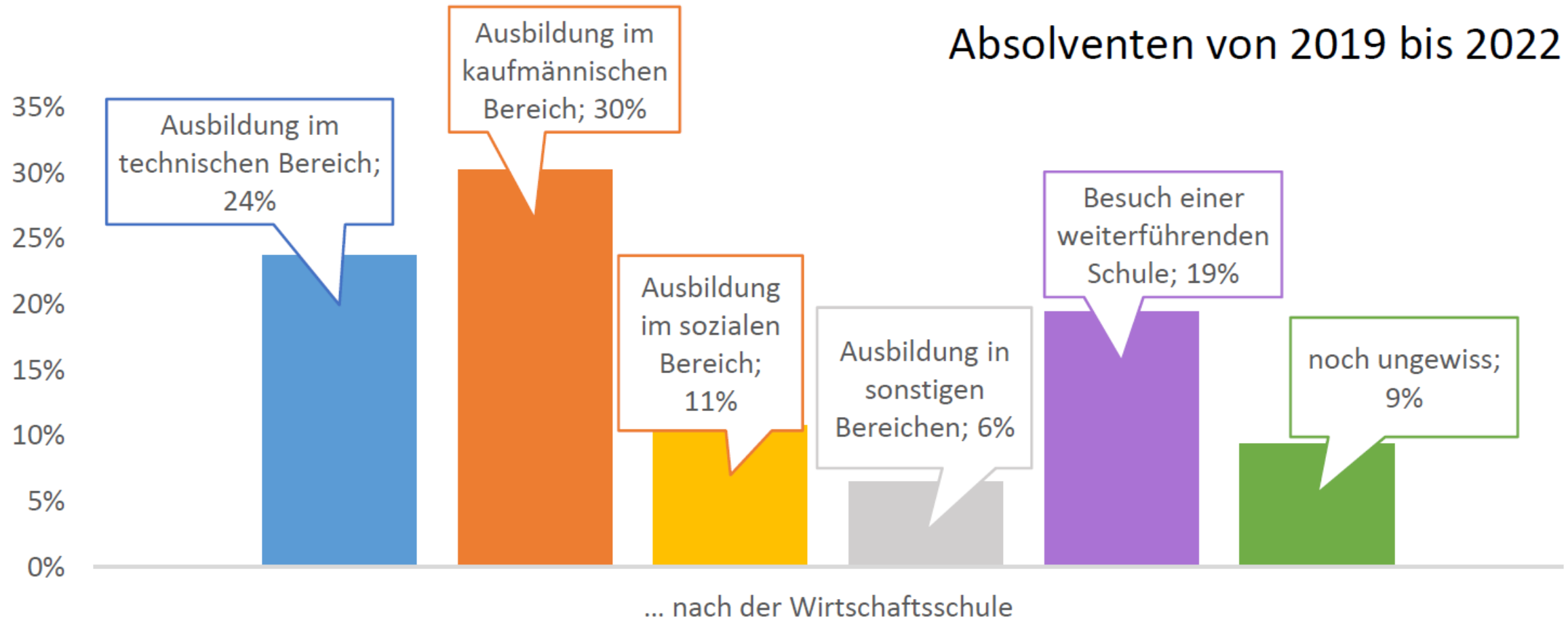
/STRUKTUR

- Gemeinnütziger Verein, Technologie Campus Dinkelsbühl e.V.
- Leitung durch Projektstelle und Vorstandsgremium
- Der Satzungszweck wird insbesondere verwirklicht durch Aktionen und Projekte, die den Nachwuchs im Bereich von Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik (MINT) fördern
- Durch Sponsoren und Fördermitglieder wird der Betrieb für die Zukunft gesichert

/PROGRAMM

- Angeboten werden Kurse zum Thema Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik
- Die Kurse werden durchgeführt durch Vereinsmitglieder, Ehrenamtliche, Sponsoren und Bundesfreiwillige
- Der Campus ist während des Schulbetriebs geöffnet und somit als Unterrichtsergänzung nutzbar
- Fördermitglieder und Sponsoren profitieren durch qualifizierten „NACHWUCHS“
- Inspiriert durch <https://www.wiwe-sw.de/> und <https://eule.gd/>

Absolventen der Wirtschaftsschule DKB



Neuausrichtung der Wirtschaftsschule

Jahrgangsstufe	6	7	8	9	10	Gesamt
Pflichtkanon						
Deutsch	6	5	4	4	4	23
Englisch	5	5	4	3	4	21
Mathematik	6	4	4	3	4	21
Mensch, Umwelt, Technik [MUT]	2	2	3	–	–	7
Ökonomische Bildung	2	(+/-1)	(+/-1)	–	–	13
Digitale Bildung	1	6	7	–	–	3
Unternehmenssimulation (international)	–	–	–	4	4	8
Unternehmerische Praxis	–	–	–	*	*	*
Religionslehre oder Ethik	2	2	2	2	2	10
Geschichte/ Politik und Gesellschaft	2	2	2	–	–	12
Wirtschaft, Politik und Gesellschaft aktuell	–	–	–	4	2	
Musisch-ästhetische Bildung	2	2	2	–	–	6
Sport	2	2	2	2	2	10
Wahlpflichtmodule				Basis	Vertiefung	
Modul 1				2	4	6
Modul 2				2	4	6
Modul 3				2		2
Modul 4				2		2
Gesamt	30	30	30	30	30	150

- LB 14: 3D-Drucker nutzen.....
- LB 15: Flugobjekte bauen und einsetzen
- LB 16: Programmieren.....
- LB 17: Einfache Roboter bauen und programmieren .
- LB 18: Prinzipien der Bionik anwenden.....
- LB 19: Elektrische Energie erzeugen und nutzen.....
- LB 20: Prinzipien der Mechanik anwenden

- LB 2: Selbstdarstellung im Netz
- LB 3: Cybermobbing
- LB 4: Eigene Spuren im Netz
- LB 5: Digitale Medien erstellen
- LB 6: Extended Reality nutzen
- LB 7: Künstliche Intelligenz nutzen ..
- LB 8: Lebensmittel wertschätzen
- LB 9: Zukunftsvisionen entwickeln ...

Mögliche Wahlpflichtmodule in JS 9 & 10



UMWELT-
ÖKONOMIE



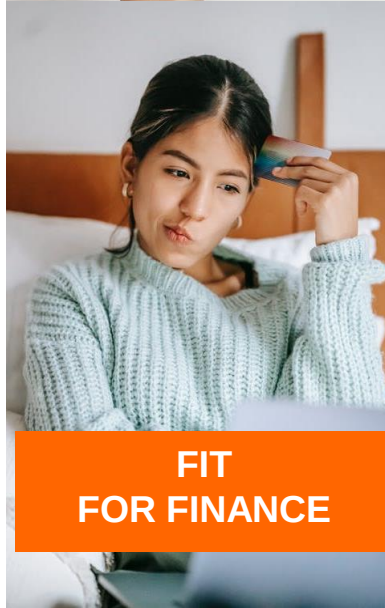
UMWELT-
TECHNIK



GESUNDHEITS-
ÖKONOMIE



E-COMMERCE



FIT
FOR FINANCE



ROBOTIK



TOURISMUS



GAMIFICATION



UNTERSTÜTZER

"Unsere Welt wird jeden Tag digitaler. MINT Angebote für Kinder und Jugendliche ermöglichen ihnen einen kreativen und spielerischen Einstieg in die Thematik und leisten damit einen wichtigen Beitrag, um unsere Wirtschaft und Gesellschaft zukunftssicher aufzustellen."

"Die Idee eines regionalen Technologie Campus in Dinkelsbühl unterstütze ich sehr gerne."

Prof. Dr. Dominik Merli

Professor für IT-Sicherheit an der Technischen Hochschule Augsburg

- Organisator der Hacking Challenge für bayerische Schülerinnen und Schüler (www.hacking-challenge.de)
- Studiengang "Digitaler Baumeister": <https://www.hs-augsburg.de/Architektur-und-Bauwesen/Digitaler-Baumeister-Bachelor.html>



ERFAHRUNGSBERICHTE

Wissenswerkstatt Schweinfurt e.V.

- Geöffnet Montag bis Donnerstag. Vormittagskurse für Schulen, Nachmittag für Alle. Ferienangebot
- Gründung 2013. Heute 8000 Teilnehmer/Jahr bei 500 absolvierten Kursen. Seit 2013 insgesamt 56.000 Teilnehmer
- Sind mit 4 Kursen gestartet. Einfacher Stromkreis, Knatterboot, Pneumatische Hebebühne, Huimaschine
- 30-50% der Teilnehmer nehmen eine Ausbildung bei den Sponsoren/Unterstützern war
- Ausgebucht für die nächsten 1,5 Jahre

FAHRPLAN JAHR 1



Zu Anfang 4 verschiedene Kurse (MINT) als Vormittagsprogramm für Schulen. Ein Kurs dauert 3h. Montag bis Mittwoch



Am Nachmittag Dienstag und Donnerstag jeweils spezifische Kurse durch Förderer und Sponsoren und Weitere:

Fachspezifisch: Programmieren, 3D-Druck, Bohren,...
Bewerber-Training

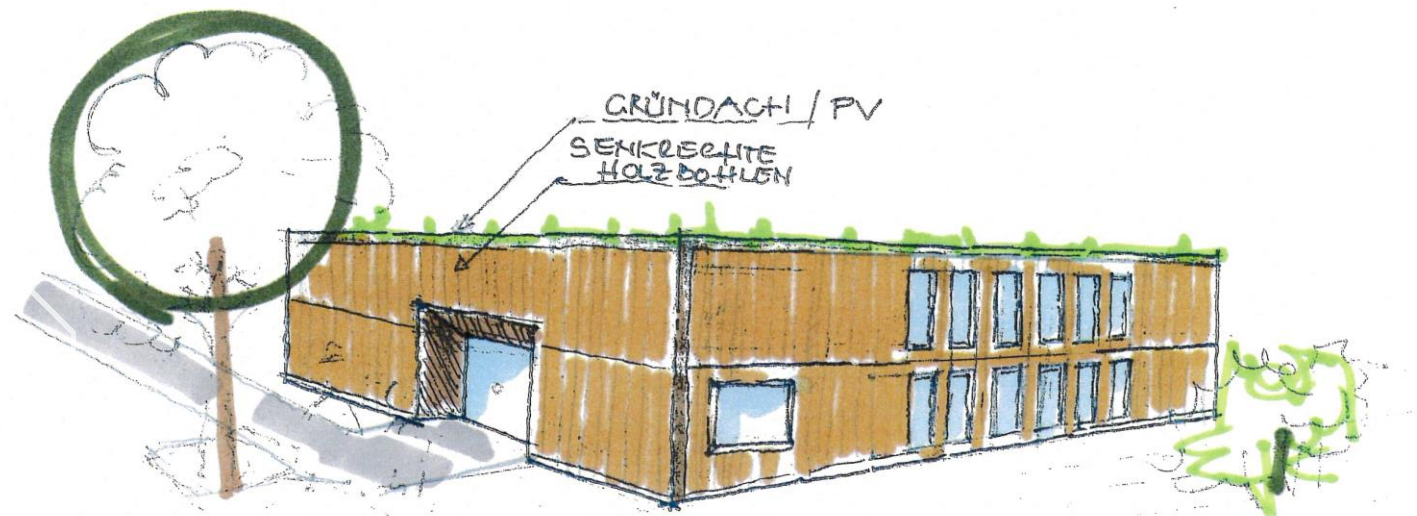


Max. 15 Teilnehmer (8-18 Jahre) pro Kurs



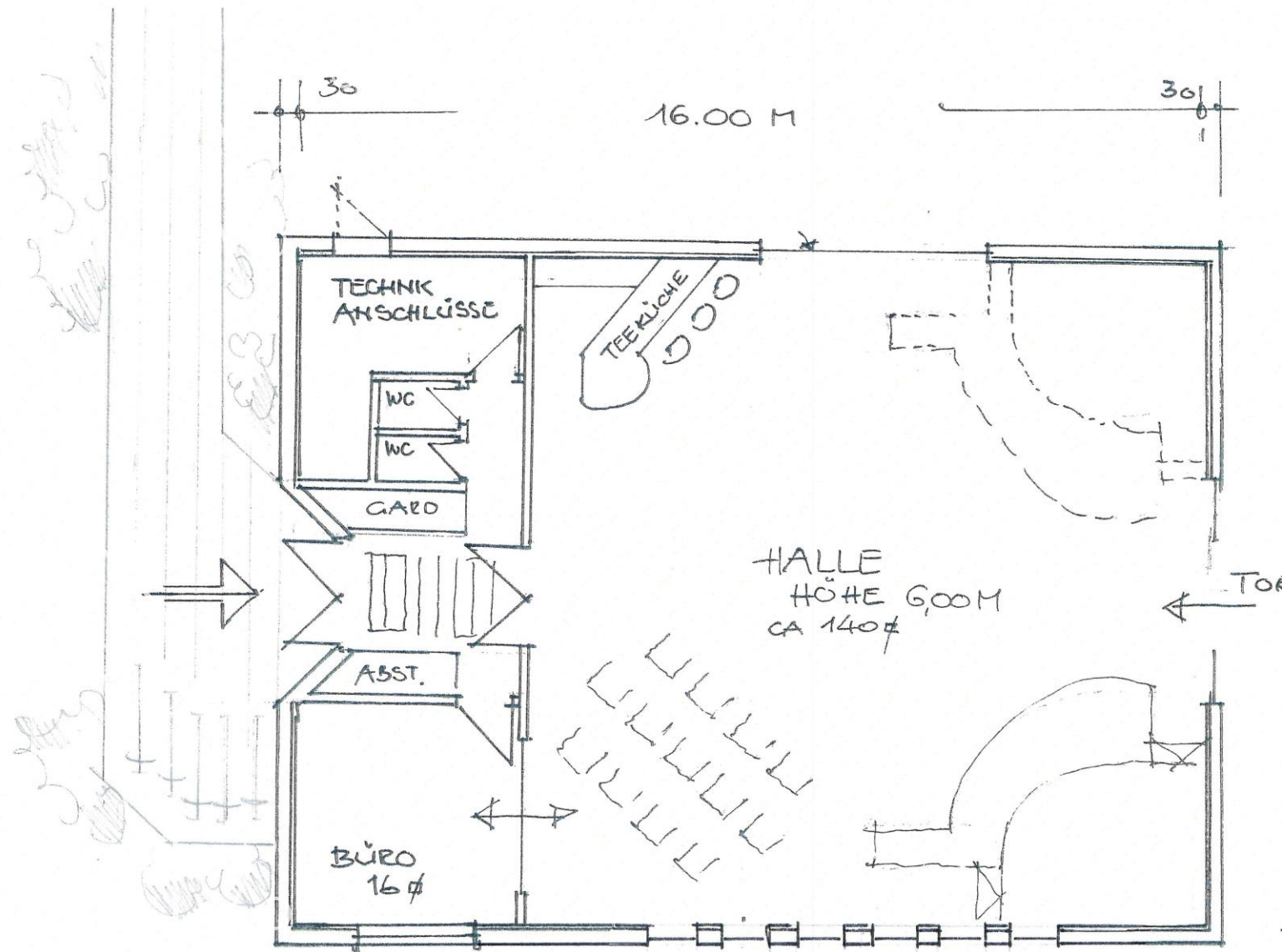
**1 feste Projektstelle/Geschäftsführung
Unterstützung durch Bundesfreiwillige usw.**

TECHNOLOGIE - CAMPUS



05.03.23

TECHNOLOGIE CAMPUS



TRACENDE KONSTRUKTION

VOLLHOLZBOHLEN

+ DÄMMUNG

+ SENKE. HOLZBOHLEN

GRUNDRISS

05.0

INNEN

- Offene Gestaltung
- EG: Bereich für 15 Teilnehmer
- Späterer Ausbau OG: Bereich für weitere 15 Teilnehmer



STANDORT

zwischen
Mittelschule
und
Wirtschaftsschule

FAHRPLAN JAHR 5



**50 verschiedene Kurse (MINT)
als Vormittagsprogramm für
Schulen. Ein Kurs dauert 3h.
Montag bis Donnerstag**



**Am Nachmittag Montag bis
Donnerstag jeweils spezifische
Kurse durch Förderer und
Sponsoren und Weitere:**

Fachspezifisch: Programmieren, 3D-Druck,
Bohren,...
Bewerber-Training



**Max. 30 Teilnehmer (8-18
Jahre) pro Kurs**



**3 feste
Projektstelle/Geschäftsführung
Unterstützung durch
Bundesfreiwillige usw.**

/ZEITPLAN FÜR FAHRPLAN JAHR 1



06/2023

Vereinsgründung



09/2023

Spatenstich Technologie
Campus



12/2023

Fertigstellung Rohbau



05/2024

Eröffnung Technologie
Campus



- Zugang zu jungen Talenten
- Berufsorientierung bereits im Schulalter
- Unternehmen lernen ihre Mitarbeiter*innen der Zukunft frühzeitig kennen



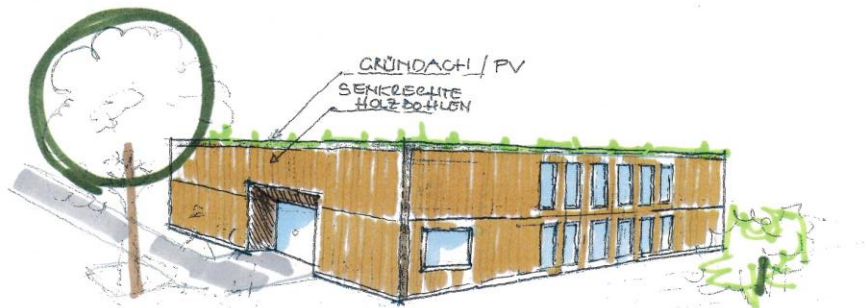
06/2023 Vereinsgründung
 09/2023 Spatenstich
 12/2023 Fertigstellung Rohbau
 05/2024 Eröffnung

Bereits erfolgreich in anderen Städten:
<https://www.wiwe-sw.de/> und <https://eule.gd/>

Betriebskosten ca. 100.000€/Jahr

Baukosten ca. 500.000€

TECHNOLOGIE - CAMPUS



Betriebskosten für 2 Jahre und die technische Ausstattung durch Spende bereits gesichert.



- Organisationstruktur durch gemeinnützigen Verein
- Leitung durch Projektstelle und Vorstandsgremium
- Kurse/Workshops durch Mitglieder, Bundesfreiwillige, Sponsoren und Förderer